

JOGOS DO SESCOOP 2016



Regulamento Geral





SUMÁRIO

<i>CAPITULO I - DA FINALIDADE</i>	<i>3</i>
<i>CAPITULO II - DA SUPERVISÃO, ORGANIZAÇÃO E EXECUÇÃO.....</i>	<i>3</i>
<i>CAPITULO III - DA PARTICIPAÇÃO E INSCRIÇÕES.....</i>	<i>3</i>
<i>CAPITULO IV - DO SISTEMA DE DISPUTA.....</i>	<i>5</i>
<i>CAPITULO V -DA PREMIAÇÃO.....</i>	<i>5</i>
<i>CAPITULO VI - DO TRIBUNAL DE JUSTIÇA DESPORTIVA:.....</i>	<i>6</i>
<i>CONSELHO DE JULGAMENTO E ÉTICA.....</i>	<i>6</i>
<i>CAPITULO VII- DAS PENALIDADES</i>	<i>6</i>
<i>CAPITULO VIII - DISPOSIÇÕES GERAIS.....</i>	<i>7</i>
<i>REGULAMENTO TÉCNICO FUTEBOL SETE</i>	<i>9</i>
<i>REGIMENTO TÉCNICO FUTSAL.....</i>	<i>12</i>

**SERVIÇO NACIONAL DE APRENDIZAGEM DO COOPERATIVISMO
DO ESTADO DO RN
ORGANIZAÇÃO DAS COOPERATIVAS DO ESTADO DO RN
VI TORNEIO COOPERATIVISTA DE FUTEBOL SETE**

REGULAMENTO GERAL

CAPITULO I - DA FINALIDADE

O VI TORNEIO COOPERATIVISTA DE FUTEBOL SETE tem por finalidade congrega e ampliar o lazer e a prática sadia do esporte, entre os cooperativistas.

CAPITULO II - DA SUPERVISÃO, ORGANIZAÇÃO E EXECUÇÃO.

A organização, supervisão e execução do **VI TORNEIO COOPERATIVISTA DE FUTEBOL SETE**, estará a cargo da Coordenação de Eventos e dos Recursos Humanos do OCB/RN e SESCOOP-RN.

Art. 1º - Caberá a Coordenação:

- 1) Elaborar e fazer cumprir o presente regulamento;
- 2) Receber e homologar as inscrições;
- 3) Elaborar tabelas;
- 4) Convocar reuniões;
- 5) Homologar os resultados e emitir notas oficiais.

CAPITULO III - DA PARTICIPAÇÃO E INSCRIÇÕES

Art. 2º - As inscrições poderão ser efetuadas no período de 25/04 a 06/05 de 2016, das 8h às 17h no OCB/SESCOOP-RN, à Av. Jerônimo Câmara, 2994 – Nazaré – Natal/RN - TELFAX:(84) 3605 - 2531.

Art. 3º -A Reunião Técnico será realizado no dia 10 de maio de 2016, às 15:00 h com os representantes de cada time no SESCOOP-RN.



Art. 4º - Cada equipe deverá relacionar no mínimo 07 (sete) atletas até o último dia de 29 de abril de 2016, e no máximo 12 (doze), **devidamente preenchida digitada no computador e assinada.**

§ 1º - Será realizado I TORNEIO COOPERATIVO INFANTIL DE FUTSAL, faixas etárias 09 a 10 anos(2007 e 2006) e 11 e 12 anos .(2005 e 2004)

Será exigida documento (RG, cart. de estudante) para comprovação na hora da competição.

Art. 5º- Para realizar sua inscrição cada equipe deverá:

§ 1º- Pagar uma taxa de inscrição de 200,00 reais por equipe; até o dia 06/05/2016

Parágrafo Único - É vetada a participação de cooperativas inadimplentes com a OCB/RN .

§ 2º - Enviar a relação nominal dos atletas para o e-mail (promocaosocial@sescooprn.coop.br) até o último dia de inscrição 06/05/2016, em ficha modelo fornecida pelo OCB/RN e SESCOOP/RN;

§ 3º - Preencher corretamente todos os dados da ficha de inscrição (nome, data de nascimento, RG, número da matrícula ou comprovante assinado de vínculo com a cooperativa);

§ 4º - Entregar a ficha de inscrição devidamente preenchida e assinada pelo responsável da equipe até o último dia de inscrição 06/05/16 no SESCOOP-RN.

Art. 6º – A identificação do atleta será feita mediante apresentação de documento de identidade oficial (com foto) aceita em todo território nacional. (Ex: Carteira Habilitação, Carteira de identidade expedida pela Secretaria de Segurança Pública, Carteira dos Conselhos Regionais, Passaporte, Carteira de Trabalho e etc.). Em todos os casos o documento deverá ser original.

Art. 7º – Poderão participar atletas que faça parte de cooperativas que esteja inserida na OCB/RN. Para isso o cooperado terá que comprovar vínculo com a



cooperativa a pelo menos 30 dias antes da divulgação do Torneio futebol de Sete . Não sendo aceito pessoas que não façam parte do Sistema.

Paragrafo único- Os terceirizados mediante a ficha assinada pelo presidente da cooperativa .(dados do presidente)

Paragrafo único – A coopen irá participar como convidado tendo que manter a mesma Inscrição de atletas do ano anterior com a alteração de dois atletas.

Art. 8º - Ao proceder à inscrição, as equipes se declaram conhecedoras do Regulamento e também que seu atleta encontra-se em perfeito estado físico e mental e de acordo com as Leis vigentes do país, isentando assim a instituição promotora de qualquer responsabilidade.

CAPITULO IV - DO SISTEMA DE DISPUTA

Art. 9º - Os jogos serão eliminatórios simples , ou seja, a equipe que ganhar passa para o próximo jogo e a equipe que perdeu são eliminadas do torneio (sujeito a modificação no congresso técnico conforme a quantidade de equipes).

CAPITULO V -DA PREMIAÇÃO

Art. 10º - Aos participantes do VI TORNEIO DE FUTEBOL SETE será conferida a seguinte premiação:

1º Lugar – Troféu, Medalhas e kit terno de futebol (12 camisas padrão),isenção da inscrição do ano seguinte.

2º Lugar – Troféu e Medalhas e kit terno de futebol (12 camisas padrão)

3º Lugar – Troféu e medalhas e kit terno de futebol (12 camisas padrão)

Artilheiro: Troféu Chuteira; (Em caso de empate entre os atletas, será premiado o atleta no qual a equipe que melhor estiver classificado).



Goleiro destaque: Troféu

Parágrafo Único – É facultativo as equipes levar brinde ou flâmula para trocar com as outras equipes

CAPITULO VI - DO TRIBUNAL DE JUSTIÇA DESPORTIVA: CONSELHO DE JULGAMENTO E ÉTICA

Art. 11º - O Tribunal de Justiça Desportiva do VI TORNEIO COOPERATIVISTA DE FUTEBOL SETE será composto 03 membros do CONSELHO DE JULGAMENTO E ÉTICA DO SESCOOP E DA ORGANIZAÇÃO.

Art. 12º - Todas as pessoas físicas ou jurídicas vinculadas ao evento, em especial as equipes participantes, desde já indicam e reconhecem o Conselho de Julgamento e Ética como única e definitiva instância para resolver as questões que surjam entre elas ou entre elas e a organização do evento, desistindo ou renunciando, expressamente assim, de valer-se da Justiça Comum para esses fins.

Art. 13º – A justiça e disciplina do VI TORNEIO COOPERATIVISTA DE FUTEBOL SETE serão exercidas pelo CONSELHO DE JULGAMENTO E ÉTICA DO SESCOOP-RN E DA ORGANIZAÇÃO e administrativamente pela organização geral, baseando-se no presente Regulamento.

CAPITULO VII- DAS PENALIDADES

Art. 14º – Deixar de comparecer ao local, data e horário de jogo previsto em boletim; PENA: (Perda dos pontos da partida).

§ 1º - Considerar-se-á perda por “WO”, a equipe que não comparecer ao local e horário dos jogos previamente programado; comparecer sem o número mínimo de atletas determinado pelas Regras Oficiais e Regulamentos; comparecer sem a documentação exigida; recusar-se sob qualquer pretexto a continuar uma determinada partida.

§ 2º - Caso o Sistema de Disputa for Rodízio, ocorrendo o “WO”, todos os envolvidos na fase serão considerados vencedores pelo score mínimo.



Art. 15º - Caso ocorra tumulto generalizado em uma partida, com participação de atletas, dirigentes e da torcida, ocasionando agressões contra a arbitragem, ou os atletas e demais componentes da equipe adversária, ou até mesmo a membros do SESCOOP-RN, a equipe e ou os causadores que deram causa ao tumulto serão eliminados do Torneio Cooperativista de Futebol Sete promovido pelo SESCOOP-RN.

Art. 16º – No caso da ocorrência de agressões físicas contra os árbitros, membros da Comissão organizadora, da Comissão Disciplinar, equipe adversária, ou mesmo dentro da própria equipe, será eliminado sumariamente e impedido de participar do Torneio de Futebol Sete promovido pelo SESCOOP e de qualquer competição e evento do SESCOOP no período de 01 (um) ano.

CAPITULO VIII - DISPOSIÇÕES GERAIS

Art. 17º - Cada Cooperativa poderá escrever até duas equipes, no entanto não será aceito permuta de jogadores entre as equipes da cooperativa.

Art. 18º - Os Dirigentes, Técnicos, Massagistas e atletas inscritos que participarem do VI TORNEIO COOPERATIVISTA DE FUTEBOL SETE serão considerados conhecedores das Leis Esportivas, das Regras e Regulamentos, e assim se submeterão, sem reserva alguma, a todas as consequências que delas possam emanar.

Art. 19º - Além dos 12(doze) atletas, poderão compor o banco de reservas o dirigente, o técnico, o massagista e os demais jogadores inscritos na competição. Caso não seja cumprido este artigo, o infrator será excluído do banco.

Art. 20º - Cada equipe deverá apresentar um uniforme para que na coincidência das cores o árbitro irá priorizar o uniforme da cooperativa a outra equipe terá que usar o colete .



Art. 21º - Não caberá recurso sobre uniformes, caso o árbitro dê condições de jogo.

Art. 22º - As camisas deverão ser numeradas.

Art. 23º - Haverá tolerância de 15(quinze) minutos somente para o primeiro jogo da 1ª Rodada.

Art. 24º - No banco de reservas não será permitido o uso de cigarro, nem o consumo de bebidas alcoólicas.

Art. 25º – A tabela dos jogos deverá ser retirada no SESCOOP-RN e /ou no site (www.sescooprn.coop.br/) em data definida no Congresso Técnico.

Art. 26º – Será permitido o uso de bermudas no banco de reservas.

Art. 27º – O Torneio somente será realizado com um mínimo de 06 (seis) e máximo de 10 (dez) equipes inscritas.

Art. 28º - Os atletas, Dirigentes, Técnicos, Preparadores Físicos e Massagistas, expulsos nos jogos, estarão automaticamente expulso do torneio.

Art. 29º - A equipe que não completar o tempo de jogo por insuficiência de atletas e/ou abandonar o local de jogo por ato de indisciplina, proporcionando favorecimento próprio ou de terceiros, será julgada, sendo observado:

§ 1º - Estando em vantagem no marcador ou empatando o jogo, será considerada perdedora pelo menor escore na modalidade;

§ 2º - Sendo desfavorável ao marcador, permanecerá o escore do momento da paralisação.



§ 3º - Se no momento da suspensão da partida tiverem sido jogados 2/3 (dois terços) do tempo regulamentar ou da prorrogação, o resultado do placar será mantido.

Art. 30º - Quando a partida for encerrada antes do período regulamentar em razão da falta de segurança, conflitos ou distúrbios graves e/ou falta de energia elétrica provocada, será adotado o seguinte procedimento com a(s) equipes(s) causadora(s) do distúrbio, além de outras penas aplicáveis pelo Conselho de Julgamento e Ética: Perda de pontos pelo placar mínimo da modalidade, se a equipe causadora estiver vencendo ou empatando o jogo. Se o resultado for adverso será mantido.

Art. 31º - Toda comunicação será feita através de Notas Oficiais.

REGULAMENTO TÉCNICO FUTEBOL SETE

Art. 32º - A modalidade futebol sete será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de Futebol sete e conforme disposto neste regulamento.

A equipe é composta por 13 integrantes, sendo 12 atletas e 1 técnico;

É obrigatória a presença de 07 atletas para que a partida seja iniciada, podendo a equipe ficar reduzida a até 04 atletas no decorrer da partida;

A partida será disputada em 02 períodos de 15 minutos troca de campo automática;

A partida será arbitrada por 1 árbitros e um mesário;



Após a quinta falta coletiva (cumulativa) por período, a equipe sofrerá, a cada infração posterior, uma penalidade tiro livre;

Após a quinta falta individual o atleta terá que ser imediatamente substituído e deverá deixar o campo pela zona de substituição, não podendo permanecer no banco de reservas;

O atleta advertido com cartão amarelo deve deixar o campo pela zona de substituição, permanecer no banco de reservas, podendo retornar ou ser substituído somente após 02 minutos cronometrados de bola em jogo;

O atleta advertido com cartão vermelho é expulso e deverá deixar o campo pela zona de substituição, não poderá permanecer no banco de reservas, sendo substituído por outro atleta após 02 minutos cronometrados. Seu substituto somente poderá entrar no campo com a bola fora de jogo, com a posse de bola de sua equipe e após receber autorização do árbitro;

O uso de caneleiras para prática de futebol sete é obrigatório;

É permitido somente o uso de tênis com solado apropriado para a modalidade;

As substituições serão ilimitadas por partida, conforme a regra da modalidade;

O arremesso lateral deve ser realizado com as mãos;

Em caso de empate, no sistema de rodízio, entre as equipes na pontuação final, utilizam-se os critérios de desempate deste Regulamento.



Art. 33º - PARA EFEITO DE CLASSIFICAÇÃO:

- 1) Vitória - 03 pontos
- 2) Empate - 01 pontos
- 3) Derrota - 00 ponto.
- 4) Ausência - 00 pontos

Art.34º - Em caso de W X O placar será a equipe vencedora terá o mesmo resultado que participou do jogo.

§ 1º Em caso de eliminação da equipe serão desconsiderados todos os resultados da mesma na fase, para efeito de classificação.

§ 2º - Considerar-se-á perda por “W X O”, a equipe que não comparecer ao local e horário dos jogos previamente programado; comparecer sem o número mínimo de atletas (sete atletas) determinado pelas Regras Oficiais e Regulamentos; comparecer sem a documentação exigida; recusar-se sob qualquer pretexto a continuar uma determinada partida.

Cartão Vermelho: Suspensão automática de um jogo.

Art. 35º - Nas competições realizadas no sistema de rodízio, em caso de empate na classificação para se conhecer os mais bem colocados, o desempate deverá obedecer aos seguintes critérios:

- a) Entre duas equipes:
 1. Confronto direto na fase;
 2. Saldo de gols na fase;
 3. Maior número de gols na fase;
 4. Menor número de gols sofridos na fase;
 5. Saldo de gols em todos os jogos realizados na competição;
 6. Sorteio.



b) Entre três ou mais equipes:

1. Maior número de vitórias entre as equipes empatadas na fase;
2. Saldo de gols nos jogos entre as equipes empatadas na fase;
3. Maior número de gols entre as equipes empatadas na fase;
4. Menor número de gols sofridos entre as equipes empatadas na fase;
5. Saldo de gols nos jogos realizados na fase;
6. Maior número de gols nos jogos realizados na fase;
7. Saldo de gols marcados por jogo em toda a competição;
8. Melhor média de gols marcados por jogo em toda a competição;
9. Sorteio.

REGIMENTO TÉCNICO FUTSAL

A modalidade futsal será regida pelas regras oficiais da Confederação Brasileira de futsal e conforme disposto neste regulamento.

A equipe é composta por 12 integrantes, sendo 5 atletas titulares e 7 reservas;

Poderá ser misto(feminino e masculino)

Para iniciar uma partida é necessário o número mínimo de 4 (quatro) atletas e a equipe que ficar reduzida a menos de 3 (três) atletas, será declarada perdedora;

A partida será disputada em 2 (dois) períodos iguais de 10 (dez) minutos com intervalos de 3 (três) minutos em cada período;

As substituições serão ilimitadas, podendo os atletas entrar e sair quantas vezes for necessário. Não será necessário paralisar a partida e as substituições podem ser realizadas estando a bola em jogo ou não;



A partida será arbitrada por 1 árbitro principal, com igual autoridade na aplicação das regras;

Em relação ao uniforme, a organização disponibilizará coletes caso a equipe não possua uniforme.

O lateral pode ser realizado com os pés e qualquer atleta pode efetuar a cobrança;

Faltas e atitudes indisciplinadas são penalizadas com tiro livre direto se um atleta causar uma das seguintes infrações de uma forma considerada pelo árbitro descuidada, negligente ou fazendo uso excessivo da força:

h.1) chutar ou tentar chutar um oponente;

h.2) agredir e/ou empurrar um adversário;

h.3) segurar, cuspir, agredir, bater ou tentar nas diversas versões (inclusive segurar a camisa, calção e etc.);

h.4) segurar a bola deliberadamente, exceto o goleiro em sua própria área de pênalti;

A penalidade máxima ocorrerá quando um atleta cometer uma das infrações mencionadas na letra "h" dentro de sua área, independentemente da posição da bola, mas desde que a mesma esteja em jogo;

i.1) o atleta que sofrer a falta, deverá efetuar a cobrança da penalidade máxima, a menos que esteja impossibilitado. Neste caso seu substituto fará a cobrança;

i.2) caso a infração cometida tenha sido colocar a mão na bola deliberadamente, qualquer atleta da equipe pode executar a cobrança da penalidade máxima;

Em caso de empate ao final da partida, haverá um período extra de 3 (três) minutos. Se após o período extra o empate persistir, a decisão será feita pela cobrança de pênaltis;

Em caso de empate, no sistema de rodízio, entre as equipes na pontuação final, utilizam-se os critérios de desempate deste Regulamento.